Návrh grafického rozhraní aplikace pro LOGOS POLYTECHNIKOS

Stránka se bude skládat z master page a samotné stránky s hlavním obsahem, aplikace dále bude používat modální okna pro zadávání informací a zobrazení detailních informací. **Pozor:** Návrh je pouze orientační a během realizace se mohou různé detaily změnit.

## Master page

1. Lišta s přihlašovacím tlačítkem popřípadě dalšími ovládacími prvky
2. Banner
3. Menu, v nečinném stavu jen ikony položek, při najetí myši menu vyjede
4. Hlavní obsah

1

2

3

4

## Úvodní stránka

1. Nadpis
2. Hlavní zpráva/y
3. Aktuality

3

3

3

2

1

## Výběr čísla pro příspěvek

1. Nadpis
2. Obec. informace
3. Roleta, počet prvků rolety je ovlivněn počtem čísel, do kterých lze poslat příspěvek; bude obsahovat téma čísla a stav (kapacita čísla)
4. Detail vybraného prvku rolety
5. Tlačítko pro vložení příspěvku

1

2

3

4

5

## Stránka pro kontrolu stavu příspěvku

1. Nadpis
2. Seznam odevzdaných příspěvků (v případě přihlášeného uživatele)
3. Okno pro vložení identifikačního čísla/kódu příspěvku
4. Stav příspěvku

1

2

3

4

## Administrace příspěvků

1. Nadpis
2. Výběr čísla (nejspíše pomocí dropdown menu)
3. Seznam příspěvků k vybranému číslu
4. Jednotlivé příspěvky – zobrazí se zákl. informace o příspěvku (jméno příspěvku, statistiky, apod.); Podle počtu ovládacích prvků pro správu příspěvku se prvky budou zobrazovat v modálním okně s detailními informacemi o příspěvku nebo přímo v seznamu

1

2

3

4

4

4

4

## Helpdesk

1. Nadpis
2. Vyhledávací políčko
3. Tlačítko pro hledání
4. Tlačítko pro přidání požadavku
5. Rozklikávací filtr pro filtrování požadavků
6. Seznam požadavků

Po rozkliknutí se přejde na stránku požadavku, odpovědi/připomínky budou provedeny formou chatu.

1

4

3

2

5

6